

Descriptif détaillé des Jeux de la Boutique :

Les jeux de cartes Happyparents, co-crésés avec Roland Gabrielli

- Le **jeu de développement personnel sous la forme d'une intention** : "Pensées inspirantes"
- Le **jeu « Compliments »** en préparation

« Ça fait 20 ans que j'anime des ateliers de développement personnel qui m'ont inspiré au fil du temps des petites phrases-métamorphoses. Ces petites phrases pourraient être travaillées en famille. Le dimanche soir, avant de tirer une carte à mettre en application dans sa vie dans la semaine, on partagera ce qu'on a expérimenté avec celle tirée la semaine précédente. » *Bernadette Dullin*

Différents jeux de cartes, pour renforcer les connaissances scolaires, sont en cours de préparation.

En attendant vous pouvez profiter des cadeaux du collectif qui comprennent 28 cartes découvertes de Happyparents, 8 cartes "Chakras Yoga Kids", 4 cartes "Les P'tits Zèbres" et "La Fleur de Vie" Cartes et Vidéos :

<https://bit.ly/Cadeau-decouverte>

- **Cartes pour l'apprentissage des tables de multiplication** accompagnées du livre-méthode :

Apprendre les Tables de Multiplication : Le Secret pour les Retenir Facilement

- Cartes pour l'apprentissage de la conjugaison accompagnées du livre méthode : **Le Secret de la Conjugaison – Pfff.... Trop facile !**
- **Un jeu sur les homonymes** qui se déclineront en fonction de l'âge. Elles seront l'occasion de faire, et du vocabulaire, et de l'orthographe. Elles seront assorties d'images-astuces pour retenir rapidement et facilement.
- **Un jeu sur le vocabulaire des énoncés.** En effet, il arrive souvent que les élèves aient bien compris leur chapitre et décrochent une mauvaise note car, dans l'énoncé, il y avait un mot qu'ils n'ont pas compris et qui a rendu l'exercice infaisable. Si la première fois qu'un élève rencontre l'expression « en italique » par exemple dans un contrôle, il ne saura pas sur quel passage se porte la question.
En mathématique, les mots « oblique » ou/et « consécutif », s'il confond

les mots « croissant » et « décroissant »... il aura de la peine à avoir juste ou alors ce sera un heureux hasard.

Utilisation des jeux de cartes :

La carte pose une question. Le jeune répond et vérifie la justesse de sa réponse en retournant la carte. S'il a juste, il dépose la carte sur la table. S'il a faux, il remet la carte sous le paquet, et continue avec la question suivante, jusqu'à épuisement des cartes.

Jeu Escape Game : "Le secret de la pyramide" 11€

Lors de fouilles archéologiques, nous venons de découvrir un coffret scellé et une carte qui mènerait à une pyramide mystérieuse renfermant un trésor inestimable.

Il s'agit pour les jeunes archéologues de découvrir le trésor en résolvant 3 énigmes :

- Ouvrir le coffre pour avoir les instructions
- Localiser la mystérieuse pyramide
- Trouver le trésor dans le labyrinthe de la pyramide.

Les jeunes archéologues mettront en application leur connaissance mathématique et apprendront comment et où est née la géométrie, qui sont les harpenodaptas, Osiris et Néfertiti.

En cas de difficultés, des coups de pouce jalonnent le parcours. Alors bon voyage !

Vous recevrez :

- Un lien et un mot de passe vous permettant de vous connecter à l'Escape Game électronique disponible sur le site **www.GENIAL.LY**
- Une carte à imprimer
- Les instructions du jeu ainsi que la correction.

Pré-requis :

- Numérique : Nombre entier et nombre décimal, rang d'un chiffre...
- Géométrie : Droites parallèles, droites perpendiculaires, cercles...
- Durée: 1h30 environ

Matériel nécessaire :

- Une connexion internet est nécessaire
- Instruments de géométrie : règle, équerre et compas
- Des feuilles de brouillon

Lien pour la vidéo de présentation :

<https://www.youtube.com/watch?v=Jclu9qgNF0k>

Jeu de Cartes : "Les P'tits Zèbres"

Béatrice propose le Mini-Jeu « **Les P'tits Zèbres découvrent leurs forces** », composé de cartes spécifiquement étudiées pour les profils Hypersensibles et Haut Potentiel. Chaque carte invite à la parole. En répondant, l'enfant, se raconte et se découvre. Il apprend ainsi à cerner ses fonctionnements originaux. Et l'accompagnant amène l'enfant à mettre en lumière ses particularités, ses qualités, ses valeurs, et à les apprécier comme étant des forces, des atouts personnels.

En téléchargement la version PDF : 11€

- 16 cartes à imprimer et plastifier
- 1 notice

En version Imprimé : 22€

- 16 cartes cartonnées et plastifiées
- en option, une pochette de rangement : 1€
- 1 notice

Télécharger le bon de commande :

pour toute commande, merci de faire parvenir ce Bon de Commande complété et signé au nom de **BEATRICE ZAMBELLI (bzambelli@hotmail.fr)**